

## **INTERCLUBS SENIORS “LA RUTA DEL VINO” REGLAMENTO**

### *SUMARIO:*

- A.- PARTIDOS Y CLASIFICACION
- B.- EQUIPOS Y MODALIDAD
- C.- HORARIOS Y CAMPOS
- D.- PREMIOS Y COPA AL GANADOR
- E.- INFORMACIÓN A LOS MEDIOS
- F.- CLUBS PARTICIPANTES
- G.- CALENDARIO
- H.- COMITÉ DE ORGANIZACIÓN
- I.- HOJA DE RESULTADOS
- J.- DIRECCIONES DE CLUBS Y CAPITANES

### **A.- PARTIDOS Y CLASIFICACION**

1. Es un interclubs organizado entre equipos Seniors de clubs del entorno de la ruta del vino (Álava, Rioja, Navarra, Guipúzcoa y Vizcaya).
2. Se establecerá el calendario anual de encuentros, para jugarlo desde abril a julio. Se jugará cada 2 semanas, en principio los martes. En el calendario se tendrán en cuenta las circunstancias de cada campo.
3. En cada encuentro participarán todos los clubs. Habrá tantos encuentros como clubs. La prueba comenzará cada año con el primer encuentro de la temporada y acabará con el último encuentro y la proclamación del ganador (en el campo del ganador del año anterior).
4. Cada club será clasificado por sus 6 mejores tarjetas stableford.  
De cada encuentro saldrá una clasificación de clubs de 1º hasta 7º, si hubiera 7 clubs participantes p.e.  
El 1º recibirá 7 PUNTOS, el 2º, 6 y así sucesivamente hasta el 7º que recibirá 1 PUNTO.
5. Al final de todos los encuentros previstos en el calendario, será ganador del interclubs, el club que más PUNTOS haya acumulado.
6. En caso de empate, será ganador el que más puntos stableford haya obtenido en todos los encuentros. En caso de persistir el empate, ganará el que más puntos stableford haya conseguido fuera de casa.

### **B.- EQUIPOS Y MODALIDAD**

1. El equipo de cada club tendrá como máximo 10 jugadores. Cada Capitán los señalará al comienzo de cada encuentro, y dará la lista al Secretario antes de comenzarlo.
2. Para facilitar el reclutamiento de jugadores, los clubs que no tengan suficientes podrán incorporar jugadores de otro club. El jugador que empiece en un club, no podrá cambiar de club durante el torneo.
3. Los jugadores seleccionados no podrán jugar con un hcp exacto superior a 24. Los de mayor hcp que 24 podrán jugar con hcp exacto de 24.
4. Los encuentros serán jugados en modalidad stableford individual.
5. Cada Capitán, el sábado anterior al del encuentro, inscribirá en el Club de juego su lista de jugadores, 14 como máximo, salvo cuando se juegue en Zuia que este año serán 8. Con ellas se editará, con adecuada antelación, la lista de salidas y las tarjetas oficiales con los hcp de juego de cada uno de los participantes.  
La lista ha de ser adecuadamente ordenada, pues los 10 primeros de la misma presentes en el campo serán los componentes del equipo. Los restantes también podrán jugar, salvo cuando se juegue en Zuia, que no habrá sobrantes.

6. Si un equipo presenta menos de 6 jugadores, sus puntos stableford del encuentro será la suma de los que hayan jugado.  
La ausencia del equipo entero de un club, equivaldrá a que sus puntos stableford sean 0.  
Si un jugador abandona el juego, siendo su presencia necesaria para completar los 6 jugadores mínimos de su club, éste acumulará únicamente los puntos conseguidos hasta el momento de la retirada.
7. Si un jugador, inscrito, no se presenta antes de la salida del último partido, su Capitán lo dará por no presentado y contará con uno menos para el encuentro.
8. El hcp exacto de cada jugador será el que tenga oficialmente en el momento del encuentro y el hcp de juego saldrá en su tarjeta de juego.  
Los resultados de estos encuentros modificarán los hcp de los participantes
9. El Club donde se juegue sacará la clasificación stableford de los participantes. Se editarán tantas clasificaciones como clubs. El Secretario o su representante en su defecto, junto con los Capitanes realizará la clasificación por clubs, que una vez firmada por todos los Capitanes será el acta del encuentro.
10. El Secretario enviará, después de cada encuentro, los resultados y clasificaciones acumuladas a los capitanes participantes.
11. Solo serán admitidos jugadores seniors, tanto caballeros como señoras (al menos 55 y 51 años respectivamente el año en que juega el partido).
12. Litigios y reclamaciones. Comité de Competición.  
El órgano que dirima las diferencias en el juego entre jugadores será el Comité de Competición. Este estará formado por todos los Capitanes de los clubs o sus representantes presentes en el club donde se juegue. Las decisiones se tomarán por mayoría simple. El Presidente y el Secretario podrán estar como vocales sin voto.

#### C.- HORARIOS Y CAMPOS

1. Las salidas se organizarán con equipos de 4 jugadores, con un intervalo de 10 min.
2. Las salidas se iniciarán a las 10 horas por 2 tees.
3. El campo no aceptará ninguna salida 1/4 hora antes de la 1ª salida.
4. Se saldrá de marcas amarillas para caballeros y de rojas para señoras.
5. El green fee será de 1.500 pts en todos los campos y para todos, sin que se usen los derechos de correspondencias.
6. Anulación de encuentros por mal tiempo u otras causas:
  - a) Si se prevé mal tiempo antes de emprender viaje, acuerdo por mayoría del Comité de Organización.
  - b) Si el mal tiempo (no previsible) lo es en el momento de salida, acuerdo por mayoría del Comité de Organización.
  - c) La Dirección del campo decide cerrar el recorrido.
  - d) Tormenta durante el juego.
  - e) Nieve durante el juego.
  - f) Cualquier caso de fuerza mayor que justifique la anulación, acuerdo por mayoría del Comité de Organización.

Los encuentros no pueden ser aplazados por conveniencia personal. Salvo caso de fuerza mayor, deben tener lugar en la fecha prevista en el calendario.

Los encuentros aplazados deberán jugarse lo antes posible. La fecha la fijará el Comité de Organización.

El no disponer de número suficiente de jugadores, no es causa de fuerza mayor.

7. Después de cada encuentro, los jugadores comerán juntos. La comida será organizada por el club anfitrión. Los jugadores abonarán el importe debido.

Cada equipo visitante al hacer la inscripción indicará el número que se queda a comer.  
No se obliga a quedarse a comer, pero se aconseja a hacerlo por crear ambiente y armonía.

#### D.- PREMIOS Y COPA AL GANADOR

1. Reparto de premios de cada encuentro.  
Se repartirán durante los cafés de la comida. Habrá copas para las 2 mejores tarjetas stableford y para el mejor scratch. El Capitán de cada club se ocupará de conseguir un esponsor relacionado con el vino para el día que corresponda jugar en su campo, con el fin de ampliar el abanico de premios..
2. Copa al ganador  
El club ganador del interclubs recibirá la Gran Copa de campeón del año, en el último encuentro. Esta copa no queda en propiedad hasta que se gane 3 veces consecutivas o 5 alternas.  
Esta Gran Copa así como las copas de cada encuentro las patrocinará el Consejo Regulador de la Denominación de Origen de Vinos de Rioja
3. El último encuentro del año tendrá lugar en el campo del ganador del año anterior.

#### E.- INFORMACIÓN A LOS MEDIOS

El capitán del equipo anfitrión hará una reseña adecuada del encuentro, con foto incluida, que se hará en la sobremesa de la comida, que junto con la marcha de la clasificación, se enviarán a uno de los periódicos de la provincia del esponsor del encuentro (a través del club) y al diario La Rioja (éste a través de Jesús Pellejero), donde se haga mención especial al esponsor final y al correspondiente del encuentro celebrado.

#### F.- CLUBS PARTICIPANTES

1. En el interclubs del año 2002 contaremos con los siguientes participantes:  
BASOZABAL  
GORRAIZ  
IZKI  
LARRABEA  
LAUKARIZ  
ULZAMA  
ZUIA
2. La admisión de otro club será decidida por el Comité de Organización.

#### G.- CALENDARIO

En hoja aparte.

#### H.- COMITÉ DE ORGANIZACIÓN

1. Del mismo depende la buena marcha del torneo y la aprobación y modificaciones del Reglamento, que se decidirá por mayoría simple de los presentes y representados, siempre que constituyan quórum de la lista de componentes del mismo:

	<u>Nombre</u>	<u>Club</u>
Presidente	Jesús Pellejero	
Secretario	Joseba Uriarte	
Vocales	Joaquín Aldaz	Basozábal
	Francisco Usechi	Gorraiz
	José Luis Causapé	Larrabea
	Ricardo Catania	Laukáriz
	Pedro Romero	Zuia
	Francisco Canales	Ulzama
	Pedro García Torquemada	Izki

2. En todo lo referente a consultas y comunicaciones, dirigiros al Secretario:  
 Joseba Uriarte  
 Tfños. 948 24 07 27 / 676 60 82 73  
 Fax 948 24 07 27 avisando previamente por teléfono  
 E-mail [jiuriarte@terra.es](mailto:jiuriarte@terra.es)

#### I.- HOJA DE RESULTADOS

En hoja aparte.

#### J.- DIRECCIONES DE CLUBS Y CAPITANES

Clubs	Campos	Capitanes	Conexión capitanes
BASOZABAL Apartado 1012 20080 SAN SEBASTIÁN Guipúzcoa	Tfno 943 46 76 42 Fax 943 46 79 84	Joaquín Aldaz	Tfno 943 21 60 07
GORRAIZ Urb. Castillo de Gorraiz 31620 VALLE DE EGÜÉS Navarra	Tfno 948 33 70 73 Fax 948 33 73 15 e-mail administracion@golfgorraiz.com	Francisco Usechi	Tfno 948 22 75 84
IZKI LAGRAN 01118 LAGRAN Álava	Tfno 945 40 33 66 Fax 945 37 82 66 e-mail <a href="mailto:izkigolf@jet.es">izkigolf@jet.es</a>	Pedro García Torquemada	Tfno 945 13 17 30 Fax 945 14 92 05
LARRABEA Carretera de Landa. s/n 01170 VILLAREAL Álava	Tfno 945 46 54 82 Fax 945 46 57 25 e-mail <a href="mailto:larrabeab@arrakis.es">larrabeab@arrakis.es</a>	José Luis Causapé	Tfno 945 23 14 03 Fax 945 23 17 62 El fax en horas oficina
LAUKARIZ 48100 LAUKARIZ-MUNGUIA Vizcaya	Tfno 94 674 08 58 Fax 94 674 08 62 e-mail <a href="mailto:cclaukariz@euskalnet.net">cclaukariz@euskalnet.net</a>	Ricardo Catania	Tfno 94 441 78 00 ofic 94 427 47 27 dom Fax 94 441 02 99
ZUIA Zona deportiva de Altube 01139 ALTUBE Álava	Tfno 945 43 09 22 Fax 945 43 09 18 e-mail zuiagolf@hotmail.com	Pedro Romero	Tfno 94 447 41 47 606 94 49 10
ULZAMA Valle de Ulzama 31779 GUERENDIAIN Navarra	Tfno 948 30 54 71 Fax 948 30 54 71	Francisco Canales	Tfno 948 23 58 31 dom 948 30 31 71 trab Fax 948 30 25 81 e-mail f.canales@retemail.es
PRESIDENTE Chile,12 26005 LOGROÑO		Jesús Pellejero	Tfno 941 20 10 49 trab 941 44 99 64 dom 610 44 99 64 Fax 941 20 63 12 e-mail golflasvinas@fer.es

Nota: El Capitán de cada club participante se ocupará de recaudar 3.000 ptas para los gastos de administración del torneo, que se las entregará al Secretario.

Vº Bº del Club