

INTERCLUBS SENIORS “LA RUTA DEL VINO” REGLAMENTO

SUMARIO:

- A.- PARTIDOS Y CLASIFICACION
- B.- EQUIPOS Y MODALIDAD
- C.- HORARIOS Y CAMPOS
- D.- COPA AL GANADOR
- E.- CLUBS PARTICIPANTES
- F.- CALENDARIO
- G.- COMITÉ DE ORGANIZACIÓN
- H.- HOJA DE JUEGO
- I.- DIRECCIONES DE CLUBS Y CAPITANES

A.- PARTIDOS Y CLASIFICACION

1. Es un interclubs organizado entre equipos Seniors de clubs del entorno de la ruta del vino (Álava, Rioja, Navarra, Zaragoza).
2. Se establecerá el calendario anual de encuentros, para jugarlo desde febrero a junio. Se jugará cada 2 semanas, en principio los martes.
3. La prueba comienza cada año con el primer encuentro de la temporada y acaba con el anuncio de los resultados de la misma temporada.
4. En cada encuentro entre dos clubs, se dilucidan 2 PUNTOS. Llevará 2 PUNTOS el equipo ganador y en caso de empate, uno cada uno.
Estos PUNTOS se obtienen de la hoja de juego, donde aparecen los puntos stableford que han conseguido los jugadores de cada club en ese encuentro y el total de las 6 mejores tarjetas de cada club.
El club que más puntos stableford haya conseguido en sus 6 mejores tarjetas será el ganador y se llevará los 2 PUNTOS.
5. Al final de todos los encuentros previstos en el calendario, será ganador del interclubs, el club que más PUNTOS haya acumulado.
6. En caso de empate:
Si el empate es entre 2 clubs, será ganador el que más puntos stableford haya obtenido en los 2 encuentros que disputaron entre si.
Si es entre más de 2, el ganador será el que más puntos stableford haya conseguido en todo el torneo.

B.- EQUIPOS Y MODALIDAD

1. Los equipos de cada club estarán formados por un mínimo de 6 y un máximo de 10 jugadores.
2. Para facilitar el reclutamiento de jugadores de los clubs que carecen de jugadores, el jugador que juega por un club no tiene obligación de pertenecer a ese club; pero sí a alguno de los que participan en el interclubs. El jugador que empiece en un club, no podrá cambiarse de club durante la temporada.
3. Los jugadores seleccionados no podrán jugar con un hcp superior a 24. Los de mayor hcp que 24 podrán jugar con hcp 24.
4. Los encuentros serán jugados en modalidad stableford individual.
5. El capitán anfitrión, el día anterior al del encuentro, llevará al Club la “prevista” hoja de juego confeccionada para editar, con adecuada antelación, las tarjetas oficiales de cada uno de los participantes
El día de competición, los 2 capitanes rellenarán la hoja de juego. Cada uno ordenará sus componentes por orden creciente de hcp para ordenar las salidas.

Salvo excepciones y con acuerdo de ambos capitanes, las salidas se darán en el mismo orden de la hoja de juego, en partidos de 4 jugadores (2 de cada club), de 2 (1 de cada club) o de 3 (2 de uno y 1 del otro). En este último caso el jugador solitario hará de marcador de los otros 2.

6. Si un equipo presenta menos de 6 jugadores, sus puntos stableford del encuentro será la suma de los que hayan jugado.
La ausencia del equipo entero de un club, sus puntos stableford serán 0 y el encuentro lo ganará el equipo contrario. Si un jugador abandona el juego, siendo su presencia necesaria para completar los 6 jugadores mínimos de su club, éste acumulará únicamente los puntos conseguidos hasta el momento de la retirada.
7. Si un jugador, inscrito en la hoja de juego, no se presenta antes de la salida del último partido, su capitán lo dará por no presentado y contará con uno menos para el encuentro.
8. El hcp de cada jugador será el que tenga oficialmente en el momento del encuentro y que saldrá en su tarjeta de juego. Los resultados de estos encuentros no modificarán los hcp de los participantes
9. Los 2 capitanes se responsabilizan de la revisión de las tarjetas entregadas por los jugadores y de que la hoja de juego refleje fielmente los resultados.
El capitán anfitrión remitirá al secretario del Comité de Organización la hoja de juego firmada por los 2 capitanes. Cada capitán guardará una copia de todas las hojas de juego, las tarjetas de sus jugadores y una copia de las de los jugadores contrarios.
10. El secretario enviará, después de cada encuentro, los resultados y clasificaciones a los capitanes participantes.
11. Solo serán admitidos a estos encuentros los seniors caballeros (al menos 55 años el año que juega el partido).
12. Litigios y reclamaciones sobre reglas de golf:
Si los 2 jugadores no se ponen de acuerdo sobre un punto de las Reglas, serán los 2 capitanes los que podrán decidir. Si tampoco se ponen de acuerdo los capitanes, deberán pedir un arbitraje, por medio de la hoja de juego, al Comité de Organización del Interclubs (máximo responsable en interpretaciones del Reglamento)

Escalón de arbitraje:

1º el secretario (decisiones corrientes relativas al Reglamento)

2º el secretario y el presidente

3º el Comité de Organización

C.- HORARIOS Y CAMPOS

1. En cada salida participarán 4, 3 ó 2 jugadores, con un intervalo máx de 10 min.
2. Las salidas se iniciarán a las 10 horas.
Se podrá modificar por acuerdo entre los capitanes de los clubs contendientes. Si no hay acuerdo, prevalecerá la indicada.
3. El campo no aceptará ninguna salida 1/4 hora antes de la 1ª salida.
4. Se saldrá de marcas amarillas.
5. El green fee, para los que no tengan correspondencia, será de 1.500 pts en todos los campos.
6. Anulación de encuentros por mal tiempo u otras causas:
 - a) Si se prevé mal tiempo antes de emprender viaje, acuerdo entre capitanes.
 - b) Si el mal tiempo (no previsible) lo es en el momento de salida, acuerdo entre capitanes.
 - c) Si la Dirección del campo decide cerrar el recorrido.
 - d) Tormenta durante el juego.
 - e) Nieve durante el juego.
 - f) Cualquier caso de fuerza mayor que justifique la anulación, acuerdo entre capitanes.
 - g) En caso de desacuerdo entre capitanes, se juega.

Los encuentros no pueden ser aplazados por conveniencia personal. Salvo caso de fuerza mayor, deben tener lugar en la fecha prevista en el calendario.

Los encuentros aplazados deberán jugarse lo antes posible. La fecha la fijarán los capitanes implicados. Deben jugarse antes de los 30 días siguientes, y de no hacerlo, el Comité de Organización podría anular el encuentro con 0 PUNTOS y 0 puntos stableford cada uno.

El no disponer de número suficiente de jugadores, no es causa de fuerza mayor.

Todo match aplazado por la razón que fuera, tiene que ser indicado POR FAX al secretario el mismo día, por el capitán del equipo que recibe.

7. Después de cada encuentro, los jugadores comerán juntos. La comida será organizada por club anfitrión. Los jugadores abonarán el importe debido. Cada equipo visitante debe enviar con 2 días de antelación un fax precisando el número de jugadores que acuden y el número que se queda a comer. No se obliga a quedarse a comer, pero se aconseja a hacerlo por armonía.

D.- COPA AL GANADOR

1. El club ganador del interclubs recibirá la copa de Campeón del año.
2. Para la financiación de la copa se buscarán patrocinadores, antes que sean los participantes (clubs y/o jugadores).
3. La entrega la organizará, como final de campeonato, el club ganador del año anterior. El primer año se hará en Gorraiz.

E.- CLUBS PARTICIPANTES

1. El interclubs del año 2000 comienza con los siguientes participantes:
GORRAIZ
IZKI
LA PEÑAZA
LARRABEA
ZUIA
2. La admisión de otro club será decidida por el Comité de Organización.

F.- CALENDARIO

En hoja aparte.

G.- COMITÉ DE ORGANIZACIÓN

1. Por acuerdo tomado en Gorraiz el 24 nov 99, en reunión de los representantes de los clubs citados anteriormente, el Comité de Organización queda constituido de la siguiente forma:

	<u>Nombre</u>	<u>Club</u>	
Presidente	Jesús Pellejero	Izki	
Secretario	Joseba Uriarte	Gorraiz	
Tesorero	Domingo Blanco	Larrabea	
Vocales	Francisco Usechi	Gorraiz	
	José Luis Ferraz Pé	La Peñaza	Tfno 976 27 55 48
	Juan Carlos Urgoiti	Zuia	

2. En todo lo referente a resultados y organización de los partidos, dirigir las comunicaciones al secretario:
Joseba Uriarte
Pz. Conde Rodezno, 6 – 4º dcha.
31004 PAMPLONA
Tfno. 948 24 07 27
Fax 948 24 43 17

H.- HOJA DE JUEGO

En hoja aparte.

I.- DIRECCIONES DE CLUBS Y CAPITANES

Clubs	Campos	Capitanes	Conexión capitanes
GORRAIZ Urb. Castillo de Gorraiz 31620 VALLE DE EGÜÉS Navarra	Tfno 948 33 70 73 Fax 948 33 73 15	Francisco Usechi	Tfno 948 22 75 84
IZKI LAGRAN 01118 LAGRAN Álava	Tfno 945 40 33 66 Fax 945 40 33 66	Jesús Pellejero	Tfno 941 44 99 64 Fax 941 20 63 12
LA PEÑAZA Apartado 3039 ZARAGOZA	Tfno 976 34 28 00 Fax 976 34 28 00	Mario Carrilero	Tfno 976 34 49 55
LARRABEA Carretera de Landa. s/n 01170 VILLAREAL Álava	Tfno 945 46 58 44 Fax 945 46 57 25	Domingo Blanco	Tfno 945 13 64 40 Fax 945 13 28 17
ZUIA Zona deportiva de Altube 01139 ALTUBE Álava	Tfno 945 40 31 72 Fax 945 40 31 72	Juan Carlos Urgoiti	Tfno 945 43 01 92

Vº Bº del Club